

Règlement officiel
SM Caen e-sport Cup
2017-2018



Organisation : SM Caen & Confluence e-sport

Lieu : Boulevard G. Pompidou 14 000 Caen

Règlement applicable pour chaque tournoi SMC e-sport CUP sur l'année 2017-2018

1. Principes et règles de base de la SM Caen e-Sport Cup

la SMC e-sport CUP est un tournoi de football virtuel organisé par le Stade Malherbe de Caen et Confluence e-Sport sur le jeu vidéo FIFA18. Il est régi par le présent règlement intérieur et toute autre règle qui sera édictée par ses organisateurs (ensemble les « Règles du Jeu »).

La compétition s'articule autour de 4 tournois de qualifications pour la Finale qui se déroulera au mois de janvier. Les matchs se joueront au stade Michel d'Ornano de Caen les 25 novembre, 2 décembre, 9 décembre et 16 décembre et le 13 janvier. Au total, 32 joueurs sur PS4 et 32 joueurs sur XBOX ONE seront sélectionnés pour à s'affronter en offline sur le mode normal.

1.1 Principe général

La participation au SMC e-sport CUP est gratuite et sans aucune obligation d'achat.

Le tournoi est ouvert à tous à partir de tous âges, moins de 16 ans accompagné, sous réserve du respect du présent règlement et en fonction des places disponibles. Une pré-sélection sera mise en place du 23 octobre au 12 novembre et la candidature sera validée à la discrétion des organisateurs. Il est à noter que les joueurs normands seront privilégiés.

1.2 Règles de vie et d'arbitrage

- Pendant toute l'épreuve, les joueurs sont tenus d'avoir un comportement irréprochable vis-à-vis des autres joueurs et du staff d'organisation. Les joueurs devront respecter à tout moment les « Règles du Jeu » et l'intégrité du matériel.
- En cas de tricherie avérée, (par exemple remplacement de personnes), les fautifs sont exclus de la compétition.
- Les salles où se déroule les tournois est une zone où il est interdit de fumer. Tout manquement à cette règle, ainsi qu'aux autres règles d'hygiène et de sécurité applicables à la zone en question, entraînera l'exclusion des joueurs et des spectateurs contrevenants.
- Les organisateurs se réservent le droit d'exclure tout spectateur qui pourrait nuire au bon déroulement du tournoi.
- Les organisateurs ne sont pas responsables des vols et infractions commis sur le lieu du tournoi, il est donc conseillé aux joueurs et aux spectateurs de garder à portée de vue leur sac et effets personnels.
- Une zone joueurs sera mise en place autour des bornes de jeu. Cette zone est uniquement accessible aux joueurs munis de leurs inscriptions fournies par les organisateurs. Il est interdit aux spectateurs de rentrer dans la zone « joueurs ».

1.3 Droits d'image et utilisation des informations personnelles

- En s'inscrivant à la SMC e-sport CUP, chaque joueur donne aux organisateurs, à la société SM Caen, Confluence e-sport et à ses partenaires le droit d'exploiter librement, à quelque fin que ce soit et sur tout support de leur choix, son image et les autres attributs de sa personnalité dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.

- Toutes les informations relatives à chacun des participants pourront être exploitées par les organisateurs ainsi que par la société Confluence e-sport et, le tout conformément à la réglementation applicable, en particulier la loi Informatique et Libertés.
- Les joueurs disposeront d'un droit d'accès et de rectification de leurs informations nominatives fournies aux organisateurs conformément à la réglementation applicable.
- Par ailleurs, les organisateurs se réservent le droit de modifier ou compléter les « Règles du Jeu », d'inscrire ou d'exclure tout joueur de son choix, et d'apporter tout aménagement (y compris toute évolution) à l'organisation et au déroulement du tournoi.
- Les organisateurs déclinent enfin toute responsabilité en ce qui concerne les risques pris par les joueurs inhérents à la pratique des jeux vidéo.

1.4 Modification du règlement

- L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier ce présent règlement à sa convenance, celui-ci est affiché et visible lors de l'organisation de toute épreuve de ce tournoi virtuel.
- Toute modification des Règles du Jeu et du calendrier sera communiquée par l'organisation sur le site du SM Caen et par tout autre support qu'elle décidera d'utiliser.

2. SMC e-sport CUP

2.1 Accueil et Inscriptions

Les participants disposent de trois modes d'inscription lors du tournoi (en ligne via le site du SM Caen : <http://www.smcaen.fr/>, par voie postale : Boulevard G. Pompidou 14 000 Caen et par téléphone : 02 31 73 67 46. Les inscriptions débutent le 23 octobre et finissent le 12 novembre.

Les inscriptions ne sont définitivement validées que par les organisateurs. Vous recevrez un courriel et / ou un appel téléphonique des organisateurs vous confirmant votre participation ainsi que la date de convocation le 20 novembre 2017 au plus tard. Une liste d'attente sera mise en place pour les joueurs non sélectionnés.

Chaque tournoi SMC e-sport CUP se déroule sur une demi-journée et la présence des participants est obligatoire à partir de 11 :30, au stade Michel d'Ornano de Caen.

2.2. Qualification

Après les inscriptions en ligne, 64 (soixante-quatre) joueurs sont sélectionnés pour jouer les tournois organisés au stade Michel d'Ornano : 32 sur Xbox ONE, 32 sur PS4.

Les 64 (soixante-quatre) joueurs sélectionnés sont convoqués individuellement, et doivent confirmer leur présence afin de valider leur participation aux tournois. En cas de désistement, il sera fait appel aux joueurs de la liste d'attente. En cas d'absence constatée à l'heure de la convocation, le tableau final pourra être sera modifié afin de s'adapter au nombre réel de participants.

2.3 Calendrier

Les tournois se tiendront le 25 novembre 2017, le 2 décembre 2017, le 9 décembre 2017, le 16 décembre 2017 et le 13 janvier 2018 au SM Caen au stade Michel d'Ornano, 14000, Caen

Le début de la compétition est prévu pour 12 heures. Les joueurs qualifiés doivent faire en sorte d'être là en avance. Tout retard et absence pourra être sanctionnée par le forfait d'un ou plusieurs match(s) de poule. La fin du tournoi est prévue pour 17 heures.

2.3. Organisation

Le déroulement de la journée est donné à titre indicatif, et est susceptible d'être modifié à souhait par les organisateurs, en amont ou le jour même de la compétition. Les joueurs seront répartis en 4 (quatre) poules de 4 (quatre) joueurs par tournoi. Cette répartition pourra être adaptée en fonction du nombre réel de participants.

Le tirage au sort sera sur place à chaque début de tournoi.

Chaque participant affrontera 1 fois chacun les adversaires de sa poule, afin de déterminer le classement final de chaque poule.

Chaque victoire rapporte 3 (trois) points, chaque match nul rapporte 1 (un) point, et chaque défaite 0 (zéro) point. Le classement se fera selon les critères suivants, dans cet ordre :

- 1) le plus grand nombre de points obtenus après tous les matches du groupe ;
- 2) la différence de buts particulière ;
- 3) la différence de buts générale ;
- 4) le plus grand nombre de buts marqués ;

A base des quatre critères susmentionnés, deux joueurs ou plus seraient ex æquo, leur classement sera déterminé selon les critères suivants :

- 5) le plus grand nombre de points obtenus dans les matches du groupe entre les joueurs concernés ;
- 6) la différence de buts particulière des matches de groupe entre les joueurs concernés ;
- 7) le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matches de groupe entre les joueurs concernés

Dans le cas où, sur la base des sept critères susmentionnés, deux joueurs ou plus seraient toujours ex æquo, leur classement sera déterminé par tirage au sort.

Les deux premiers de chaque groupe sont qualifiés pour les quarts de finale. Durant la phase finale, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux participants disputeront les prolongations en mode « classique ». Enfin en cas d'égalité à la fin des prolongations les joueurs se départageront par le biais d'une séance de tirs aux buts.

La finale se jouera en un match aller et un match retour sur chacune des consoles.

Les 1/4 de finale s'organiseront comme suit :

Vainqueur A Vs 2^{ème} poule B = 1

Vainqueur B Vs 2^{ème} poule A = 2

Vainqueur C Vs 2^{ème} poule D = 3

Vainqueur D Vs 2^{ème} poule C = 4

La demi-finale s'organisera comme suit :

Vainqueur 1 vs Vainqueur 3 et Vainqueur 2 vs Vainqueur 4

2.4 Dotations

Chaque joueurs se verront récompensés par un lot desservit par le SM Caen.

Les finalistes des 4 (quatre) premiers tournois gagnent une place pour la grande finale du 1 janvier 2018.

Le finaliste se verra remettre plusieurs lots choisis à la discrétion du SM Caen.

2.5. Conduite Générale

Les participants devront se comporter de manière raisonnable, et maintenir une conduite polie et correcte envers les spectateurs, les membres de la presse, les organisateurs de la compétition, les officiels, ainsi que les autres joueurs. Les participants devront impérativement éviter toute insulte ou langage offensant si celui-ci peut être d'une quelconque manière vu ou entendu par les spectateurs, d'autres joueurs ou n'importe quelle autre personne. Tout comportement abusif, harcèlement et menaces incluses, sont formellement interdites. Toute action déconcentrant le joueur adverse est interdite. Idem pour toute action jugée anti fair-play par l'arbitre ou par l'équipe d'organisation. Tout abus physique, bagarre, action menaçante ou langage menaçant, dirigé à l'encontre d'un autre joueur, d'un spectateur, d'un officiel ou n'importe quelle autre personne est formellement interdit. Aucun écart relatif aux consoles de jeux, manettes ou tout autre équipement ne sera toléré. Toute action interférant avec le déroulement d'un match, incluant mais non limité à le bris volontaire d'une station de jeu, l'interruption du courant électrique, et l'abus de la touche « pause » en match est interdite. Tous les paris, incluant ceux relatifs aux résultats de matchs, sont formellement interdits. Tout participant enfreignant cette règle pourra se voir exposé à une sanction allant du simple forfait à l'exclusion de la compétition. L'alcool et la drogue sont interdits sur le lieu de la compétition pour quiconque. Les joueurs ne doivent pas être sous l'influence de drogue ou d'alcool durant la compétition. Il est interdit de fumer hors des zones prévues à cet effet.

2.6 Interruption de jeu

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (Défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu ou une perte de courant, le match sera repris à partir du moment de l'interruption sur le score au moment de celle-ci. Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, à la mi-temps, ou si un joueur est expulsé, ou si un joueur est blessé. Les joueurs auront également la possibilité de mettre le jeu sur pause lorsqu'ils auront une réclamation à faire auprès des organisateurs. Il appartiendra ensuite à l'arbitre de statuer sur cette réclamation

2.7 Processus de jeu

Les joueurs devront se rendre à l'endroit qui leur est indiqué pour disputer le match, se connecter au jeu, sélectionner une équipe et lancer/répondre à l'invitation de match (selon les consignes de l'organisation).

Les joueurs pourront ensuite configurer leurs commandes, formations et membres de l'équipe dans un temps raisonnable (<1 minute).

Chaque joueur se doit de vérifier sa manette avant le coup d'envoi. Toutefois chaque participant est libre d'amener sa propre manette de jeu compatible. Il ne pourra pas faire pause pendant le match en cas de problème. A la fin de leur match, les joueurs devront lever la main pour appeler un officiel, qui notera leur score et le rapportera à la table de marques.

Les manettes sont fournies par les organisateurs. Le joueur doit être familiarisé avec celle-ci. Si le joueur remarque une dysfonction avec sa manette, il doit mettre le jeu en pause et en faire part à l'arbitre qui déterminera si celle-ci est effectivement défectueuse.

Si le joueur ne fait remarquer la dysfonction qu'à la fin du match, le résultat de celui-ci restera néanmoins valide.

Les joueurs suspendus après un carton rouge devront purger leur suspension.

2.8 Modifications

Toutes les règles sont sujettes à modification, sans qu'il ne soit impératif d'en prévenir les participants. Il est de la responsabilité des joueurs de connaître et comprendre les règles le jour du tournoi. Certains changements pourront être appliqués au format du tournoi ou aux règles le jour de la compétition si nécessaire afin de s'adapter à toute circonstance particulière. Dans ce cas les joueurs seront prévenus par les organisateurs.

2.9 Choix des équipes

Chaque joueur devra sélectionner 1 équipe et la communiquer aux organisateurs le jour du tournoi. Pour chaque rencontre (phase de poule et phase finale comprises) le joueur devra choisir une équipe qu'il devra utiliser pour la suite de la compétition.

2.10. Règles de jeu

Tous les matchs auront lieu sur le jeu FIFA 18. Toutes les équipes seront sélectionnés sous le format FUT.

Gameplay :

- Difficulté : International
- Durée de jeu : 6 minutes
- Phase de poules : Arrêt du match à la fin du temps réglementaire.
- Phase finale : Séance de tirs aux buts après prolongations.
- Grande Finale : Séance de tirs aux buts après prolongations.
- La finale sera jouée en un match aller et un match retour.
- Arbitre : Aléatoire
- Météo : Dégagé
- Blessures : Oui
- Hors-jeu : Oui
- Affichage du temps/score : Oui
- Caméra : Diffusion TV
- Radar : 2D
- Assistance passes: Non
- Défense tactique obligatoire
- Gardien manuel interdit. En cas d'utilisation, il est possible pour l'adversaire de faire pause et d'appeler l'arbitre.
- Une période de 35 (trente-cinq) seconde sera accordée pour les changements pendant le match durant la phase de poules

- Une période de 35 (trente-cinq) seconde sera accordée pour les changements lors des matchs de phase finale.
- Les formations personnalisées sont interdites. Seuls sont autorisés les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification) et les remplacements de joueurs.

2.11 Documents à remplir et à signer

- La fiche de présence le jour du Tournoi

2.12 Matériel

- Le tournoi se jouera exclusivement sur le jeu Fifa 18 et sur les bornes PS4 et XBOX ONE fournies par les organisateurs.
- En cas de dysfonctionnement des bornes, l'organisation mettra à disposition des joueurs un nouveau matériel pour que les deux joueurs puissent reprendre.

2.12. Violation du règlement

Les officiels de la compétition pourront à tout moment sanctionner tout comportement qui leur paraît abusif. Cette sanction pourra aller du simple avertissement à l'exclusion totale de la compétition. Cela s'applique aux joueurs comme aux spectateurs.