

En participant à la SMC eSport Cup, les joueurs acceptent le présent règlement et s'engagent à le respecter en toute bonne foi durant la durée du tournoi.

Pour pouvoir y participer il faut avoir le jeu FIFA 21 et être titulaire d'un identifiant PSN (PS4) et GamerTag (Xbox). Le nombre de participants sera de 128 personnes.

## 1 – Inscription

Les inscriptions seront ouvertes du 12 au 19 janvier.

L'inscription est gratuite et doit se faire via la plateforme Challenge.

Le tournoi sera composé de 128 joueurs maximum. Ils devront confirmer leur participation au tournoi 24h avant le premier match. Une liste d'attente sera créée. En cas de désistement il sera fait appel aux joueurs de cette liste.

Lors de votre inscription sur le site Challenge, vous devez obligatoirement utiliser le même identifiant que celui de votre console.

## 2 – Le tournoi

### 2.1 Dates et horaires :

Ce tournoi Fifa21 organisé par le Stade Malherbe de Caen se déroulera du 22 janvier au 3 février 2021 de la manière suivante :

- Vendredi 22 Samedi 23 et Dimanche 24 janvier : 64<sup>es</sup> de finale
- Mardi 26 et Mercredi 27 : 32<sup>es</sup> de finale
- Jeudi 28 et Vendredi 29 : 16<sup>es</sup> de finale
- Samedi 30 et Dimanche 31 : 8<sup>es</sup> de finale
- Lundi 1 février : Quarts de finale
- Mardi 2 : Demi finale
- Mercredi 3 : Finale

**Les matchs devront se dérouler au plus tard à 21h.** Pour le bon déroulement des rencontres, vous êtes priés de démarrer les matchs au plus tard aux horaires prévus. Les participants peuvent se mettre d'accord entre eux via la messagerie pour avancer l'heure d'une rencontre.

## **2.2 Format de la compétition :**

Le tournoi sera composé au maximum de 128 joueurs. Il s'agit d'un tournoi à élimination directe en match aller / retour. S'il y a une égalité parfaite à la fin de ces deux rencontres, il sera nécessaire de réaliser un match d'appui.

## **2.3 Choix de l'équipe :**

Tous les matchs ont lieu sur Fifa Ultimate Team. Pour participer à cette rencontre, il sera nécessaire de jouer avec des joueurs actuels ou passés par le Stade Malherbe de Caen. La liste des joueurs utilisables est disponible sur la plateforme Challenge.

Aucune équipe ne devra être modifiée sous peine de forfait 3 – 0.

## **2.4 Règles de jeu :**

Les matchs seront joués avec les paramètres habituels et avec une durée de 6 minutes.

Chaque match sera joué dans ces conditions :

- Durée de période : 6 minutes
- Phase finale : Séance de tirs aux buts après prolongations
- Grande finale : Séance de tirs aux buts après prolongations

## **2.5 Plateforme d'hébergement :**

Pour son organisation le tournoi sera hébergé sur la plateforme Challenge. Il sera nécessaire de vous rendre sur la page du tournoi pour y participer.

## **2.6 Retards et Interruption de jeu :**

Si un joueur ne répond pas jusqu'à l'heure limite de la rencontre, il sera automatiquement disqualifié.

Si un match est interrompu par une cause externe, telle qu'une erreur de la console de jeu ou une perte de connexion, le match sera repris tel qu'il s'était arrêté. (exemple 2-0 après 30 minutes de jeu, vous rejouez 60 minutes virtuelles avec le score de 2-0, si un joueur ne veut pas rejouer ou reprendre le match : il perdra par forfait).

## **2.7 Résultats :**

Vous devrez envoyer vos résultats à l'organisateur du tournoi (SM Caen) par message privé via Challenge. Une photo doit être prise à la fin des rencontres en cas de litige.

## **2.8 Litiges :**

En cas de litige, seul l'organisateur du tournoi (SM Caen) est habilité à gérer et statuer d'éventuels problèmes en messagerie de Challenge.

## **2.9 Dotations :**

Le stade Malherbe récompensera les meilleurs joueurs du tournoi par divers lots (maillots du club, abonnements etc).

### **3 - Droits d'image et utilisation des informations personnelles**

Les joueurs disposent d'un droit d'accès et de rectification de leurs informations nominatives fournies aux organisateurs conformément à la réglementation applicable.

En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur donne aux organisateurs, le droit d'exploiter librement, à quelque fin que ce soit sur tout support de leur choix, son image et les autres attributs de sa personnalité dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.